

TINY STEPS ROADSTER™

Andador 2 en 1

2 MODOS
crecen con tu bebé



Volante electrónico de juguete
con sonido de coche



Asiento ajustable en altura



La parrilla grande con faros
delanteros ofrece una apariencia
realista de automóvil

Kolcraft®



ADVERTENCIA

Lea todas las instrucciones ANTES de armar y USAR la andadera. El no cumplir con las instrucciones y las advertencias podría causar lesiones graves y hasta la muerte. Para la seguridad de su hijo, lea las etiquetas y las instrucciones antes de usar el producto. Guarde las instrucciones para futura referencia.

INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SEGURIDAD:

Cómo mantener a su hijo seguro mientras está utilizando este producto

- **NUNCA** deje al niño sin supervisión. Tenga al niño siempre a la vista mientras utiliza la **ANDADERA**.
- **PRECAUCIÓN: Los juguetes están pretendidos para ensamblar por el adulto. Los juguetes solo se deben utilizar cuando están sujetos al andador; no están diseñados para ser usados fuera del andador.**
- **PELIGRO DE ESTRANGULARSE – partes pequeñas. ENSAMBLADO POR UN ADULTO ES NECESARIO.** Este paquete contiene pequeñas partes que, antes de la asamblea, presenta un peligro que se estrangula a niños bajo la edad de tres. El cuidado debe ser tomado durante desembalar y asamblea para asegurar que todas las pequeñas partes y bolsas plásticas son justificados y no entrar del alcance de niños. Todos los cierres deben ser apretados completamente.

PELIGRO EN ESCALERAS

- Evite heridas graves o mortales. Bloquee las escaleras y escalones antes de utilizar esta andadera.
- Utilice solo en superficies planas sin objetos que puedan hacer que la andadera vuelque. Nunca utilice cerca de escaleras, escalones, umbrales, colinas, carreteras o piscinas.
- Mantenga al niño alejado de estufas, escaleras y calentadores.
- Si la andadera se rompe o se daña, deje de utilizarla.
- Nunca cargue la andadera con el niño dentro. Nunca ajuste el asiento con el niño adentro.
- **NO** la levante o la cargue por medio de la bandeja o los juguetes.
- **NO** utilice este producto hasta que el niño se pueda sentar sin ayuda.
- Para reducir la posibilidad de que el niño se resbale fuera del asiento, compruebe que sus pies tocan el suelo.
- Si el niño/a puede salirse o andar sin ayuda o levantar la andadera del suelo, deje de utilizar la andadera de actividades (etapa de asiento).
- Para mantener la función de parar, limpie las tiras de fricción con regularidad con un trapo húmedo.

Utilice esta andadera de actividades solamente si su hijo/a CUMPLE TODOS los requerimientos abajo:

1. Puede soportar su propio peso con las piernas.
2. Pesa entre 6.8 y 11.8 kgs. (15 y 26 libras)
3. Mide menos de 80 cms. (32 pulgadas), y el niño no es capaz de defender con las patas planas mientras en la andadera.

PRECAUCIÓN

Para evitar fugas de la batería, que pueden quemar la piel y los ojos:

- Retire las baterías cuando almacene el producto durante un período prolongado.
- Deseche las baterías viejas de inmediato de acuerdo con las leyes y regulaciones locales.
- Reemplace siempre todo el juego de baterías de una vez.
- Nunca mezcle baterías nuevas y viejas, o baterías de diferentes marcas o tipos.

CUIDADO & MANTENIMIENTO

1. Piezas plásticas: Lave con jabón suave y un paño húmedo. Secar a aire.
2. Almohadilla del asiento: Lavar a máquina en agua fría en ciclo suave. NO utilice detergentes abrasivos ni lavandina. NO lave en seco. Secar a aire or colgar.

NOTA: Para mantener la función de parar, limpie las tiras de fricción con regularidad con un trapo húmedo.

LISTA DE PARTES



Bandeja



Parrilla



Hoja de calcomanías



Pata trasera izquierda



Pata trasera derecha



Collar de bloqueo de la pata trasera izquierda



Collar de bloqueo de la pata trasera derecha



Pata delantera



Tornillos (4)



Tapacubos (4)



Neumáticos traseros (2)



Neumáticos delanteros (2)



Cojín del asiento



Parabrisas de juguete*



Volante electrónico



Cubo de bloqueo del volante



Ruedas traseras (2)



Ejes (2)



Ruedecillas delanteras (2)



Base

Herramienta necesaria: Desarmador de estrella

Requiere 2 pilas "AAA" (No Incluidas)

Para adherir las calcomanías

1



- 1 Coloque las pegatinas de los faros y la parrilla de la hoja de calcomanías como se muestra a la parrilla.

Para conectar la parrilla a la bandeja

1



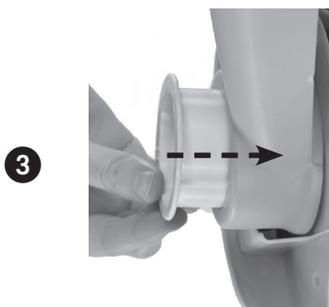
- 1 Alinee las lengüetas de la parrilla con las ranuras de la parte delantera del caminador y encástrela en su lugar.

Para unir las patas a la bandeja

- 1 Gire la bandeja hacia abajo como se muestra en la figura, con el neumático trasero izquierdo apuntando hacia usted, marcado con una "L".



- 2 Ubique la pata trasera izquierda (como se muestra en la figura) y coloque el surco en el hueco del neumático izquierdo.



- 3 Ubique el collar de bloqueo de la pata trasera izquierda. Alinee la L del reborde del collar con la L de la bandeja. Encastre el collar a través de la bandeja, asegurando la pata a la bandeja.

Repita los pasos 2 y 3 con la pata trasera derecha.



- 4 Ubique la pata delantera y colóquela en el surco de la pata delantera como se muestra en la figura, alineando los orificios de los tornillos.



- 5 Asegure la pata delantera a la bandeja con tornillos en los cuatro lugares. Tire de la pata delantera hacia arriba para asegurarse de que esté fija.

Para conectar los neumáticos a la bandeja



1

- 1 Encaje 4 tapacubos en los neumáticos.



Izquierda



Derecho



2

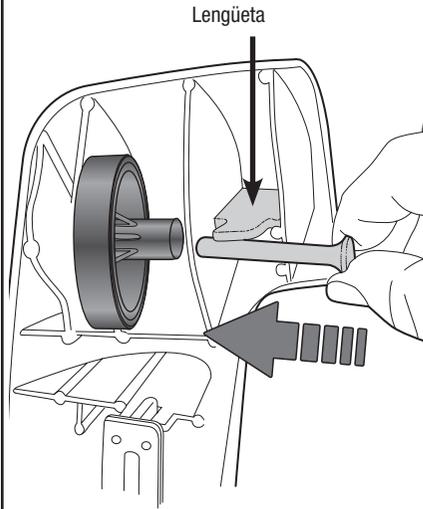
- 2 Ubique el neumático trasero derecho marcado con una R. Coloque el neumático en el hueco del neumático marcado con una R. El neumático debe deslizarse fácilmente sobre la pata y encastrar en forma segura en la bandeja. Repita para el otro lado.



3

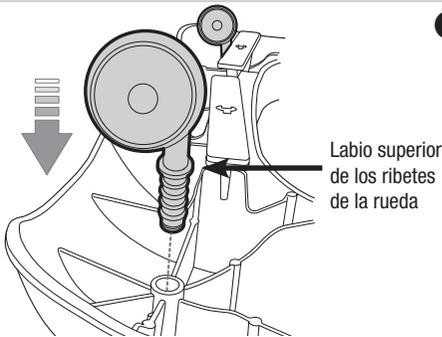
- 3 Ubique los 2 neumáticos delanteros. Alinee las lengüetas de los neumáticos con las aberturas del hueco del neumático y encastre en forma segura dentro de la bandeja. Repita para el otro lado.

Unión de las ruedas traseras



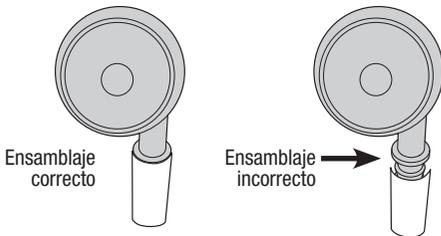
- 1 Voltée la base para exponer la parte de abajo. Localice la abertura de la rueda trasera en la base de la andadera.
- 2 Alinee los agujeros de las ruedas con los agujeros del eje correspondientes en la base de la andadera. Puede que sea necesario empujar la pestaña de plástico para que se vea el agujero del eje. El tubo de la rueda debe de estar opuesta adentro de la base.
- 3 Deslice hacia los agujeros del eje de metal desde el interior hacia el exterior de la base hasta que la cabeza del eje pase la lengüeta de plástico y la lengüeta es capaz de mantener el eje en su lugar. Repita el proceso en la otra rueda.

Unión de las ruedecillas delanteras

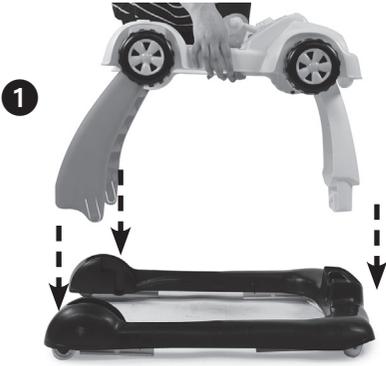


- 1 Inserte el tubo de unas de las ruedecillas delanteras en la agujero de unas de la esquinas delanteras. Empuje firmemente hasta que la pieza se coloca (asegure) en su lugar. Jale para arriba la ruedecilla para asegurar que este asegurado en su lugar.

PRECAUCIÓN: asegúrese de que la rueda está totalmente insertada en la base. La tapa de la parte de arriba de los ribetes de la rueda debe estar alineada con el agujero de la base. No se debe ver nada por debajo de este labio.



Para unir la bandeja a la base



- 1 Coloque la bandeja armada sobre la parte superior de la base en las ranuras adecuadas.



- 2 Encastre la pata delantera en su lugar. Tire de la bandeja hacia arriba para asegurarse de que la bandeja y la base estén seguras.



- 3 Empuje la lengüeta de la pata trasera y encástrela en su lugar. Repita con la otra pata trasera.

Para conectar el parabrisas de juguete



- 1 Tome el parabrisas de juguete y encástrelo en su lugar en la parte superior del panel.

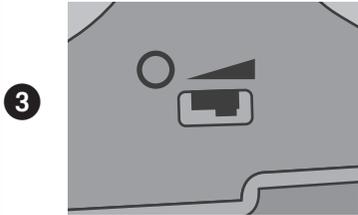
Para instalar las pilas en los juguetes electronicos



1 Para insertar las baterías, utilice un destornillador Phillips para desconectar la cubierta de las baterías ubicada en la parte inferior del volante del juguete electrónico.



2 Requiere 2 pilas "AAA" (No Incluidas). Insertar las pilas como se ve en el dibujo. Vuelva a asegurar la tapa.



3 Este juguete tiene 2 niveles de volumen. Mueva el interruptor a la posición media para volumen más bajo y todo hasta la derecha para subir el volumen. Para desconectar, sitúe el interruptor en la posición "0".

Para conectar el volante de juguete electrónico



1 Coloque el volante de juguete en la ranura sobre el panel.



2 Ubique el cubo de bloqueo del volante y encástrelo sobre la parte inferior del volante por debajo de la bandeja. Las dos lengüetas fijarán el cubo en su lugar.

3 Para reemplazar las baterías y retirar el volante de juguete: Empuje las dos lengüetas y retire el cubo de bloqueo del volante. Tire hacia arriba del volante para retirarlo.

Para conectar la almohadilla del asiento a la bandeja

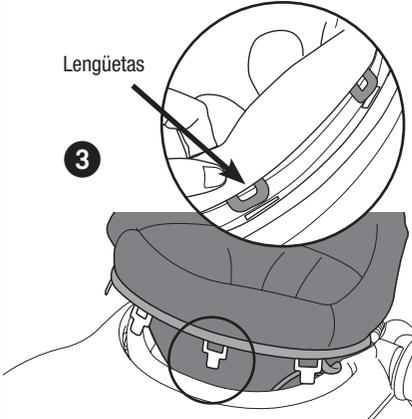
1



- 1 Empuje la parte de la entrepierna de la almohadilla del asiento de adentro hacia afuera para formar el asiento, de manera que la tela quede debajo del respaldo del asiento.

Lengüetas

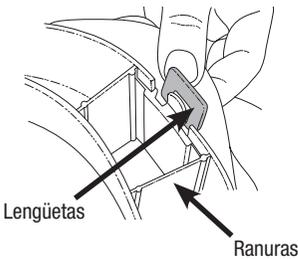
3



- 2 Coloque la almohadilla del asiento en el aro del asiento ubicado en la bandeja. Alinee de manera que el punto más alto de la almohadilla del asiento quede alineado con el aro del caminador.

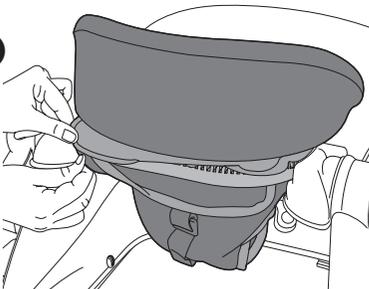
- 3 Inserte las cuatro lengüetas en las ranuras situadas alrededor de la área delantera del asiento. Deslice las lengüetas a través de los agujeros.

4



- 4 Abajo de la bandeja, estire las lengüetas y alinee en las ranuras.

5



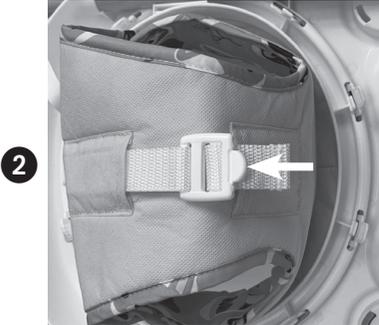
- 5 Velcro en el respaldo de la almohadilla del asiento alrededor de la parte trasera del anillo de la asiento.

Prueba: Empuje en el medio del cojín para asegurarse de que está en su sitio.

PRECAUCIÓN: No use el andador si todas las pestañas y el velcro no están bien asegurado, de lo contrario el niño podría caerse por el andador.

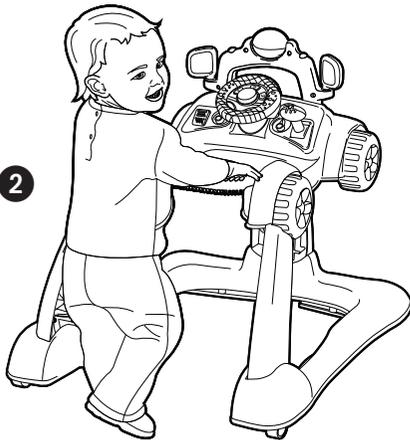
Para ajustar la altura del asiento

NOTA: A medida que su hijo/a crezca, ajuste la altura de la andadera de manera que sus pies toquen el suelo cuando esté sentado. Para determinar la altura después de armarla, sitúe al niño/a en la andadera y asegúrese de que ambos pies tocan el suelo. Asegúrese siempre de que la almohadilla del asiento esté ajustada a la posición de altura antes de colocar al niño en el product.



- 1 Después de que la almohadilla del asiento esté unida a la charola, vóltee la unidad al revés para tener acceso al cinturón de seguridad en la parte inferior de la almohadilla del asiento.
- 2 Por favor, para asegurar el funcionamiento adecuado, tendrá que ajustar periódicamente el cinturón de seguridad para que se acomode al crecimiento de su hijo. Para los **bebés más pequeños**, el asiento puede extenderse hasta la posición más bajo. Para ajustar la altura del asiento, presione el botón en el cinturón de seguridad para soltarlo.
- 3 A medida que su bebé crece, eleve el asiento ajustando el cinturón. Esto ayuda para impedir que el niño pueda apoyar completamente sus pies e impedir que su niño pueda salirse del producto.

Para convertir en andadera para empujar



- 1 Remueva el asiento desbrochando las cuatro lengüetas de la charola y desbrochando la trasera del el asiento.
- 2 Su niño ahora puede ponerse de pie atrás de la andadera, usando el mango de textura como apoyo mientras que aprendan a andar en el modo de caminadora.

Dirija cualquier comentario, pregunta o solicitud de piezas de repuesto a:

Departamento de servicio al consumidor de Kolcraft®

1100 W Monroe St. Chicago, IL 60607

1-800-453-7673 en EE. UU., 1-312-361-6315 fuera de EE. UU.

De 8 a. M. A 5 p. M. (CT) de lunes a jueves, de 8 a. M. A 3 p. M., Viernes (CT)

correo electrónico: customerservice@kolcraft.com